

## Permakulturní principy pro design

(Bill Mollison)

### **V SOULADU S PŘÍRODOU**

S pomocí přirozených cyklů dosáhneme vyšších výnosů za méně úsilí. Malé úpravy pak mají velký efekt.

### **CO NEJMENŠÍ NÁMAHA S CO NEJVĚTŠÍM EFEKTEM**

Čím menší změny provedeme, tím méně energie vložíme do vytváření systému nebo změny. Neděláme něco jen tak !

### **VŠE SE CHOVÁ JAKO PLEVEL / VŠE ZAHRADNIČÍ**

Všechny organismy přetvářejí prostředí ve svůj prospěch. Když pochopíme dopady jednotlivých organismů na svoje prostředí, lépe je zařadíme do systému.

### **V PROBLÉMU HLEDEJ ŘEŠENÍ**

Každý problém osahuje zároveň řešení.

V permakultuře se klade důraz na využívání problémových situací ve prospěch jejich řešení, na hledání zdrojů v místech, které vypadají limitované.

### **SKLIZEŇ JE TEORETICKY NEOMEZENÁ**

Jediným omezením v možnostech využití zdrojů je množství informací a představivost designera.

### **KAŽDÝ PRVEK PLNÍ VÍCE FUNKCÍ**

Kolik funkcí může mít prvek umístěný v našem plánu? Vybíráme a umísťujeme prvky tak, aby splňovaly co nejvíce funkcí.

### **KAŽDÁ FUNKCE JE ZAJIŠTĚNA VÍCE PRVKY**

Správné a dostatečné rozvržení prvků zajistí, že všechny důležité

funkce budou zajištěny, když selže jeden nebo více prvků.

### **RELATIVNÍ UMÍSTĚNÍ**

Všímejte si vzájemného propojení.

Umísťujeme prvky v relativní vzdálenosti, nikoliv samostatně a izolovaně.

### **DIVERZITA = ROZMANITOST**

Jak udržitelné společenství dozrává, stává se časem ještě rozmanitější. Není důležitý počet prvků, ale množství jejich vzájemných pozitivních vztahů.

### **VYUŽÍVEJ OKRAJŮ**

Okraje či hraniční společenství jsou místa, kde se potkávají dva ekosystémy a vytvářejí třetí, který je rozmanitější a plodnější než součet 2 původních ekosystémů.

### **SUKCESE**

Plánujeme a pracujeme s vědomím času.

Určité prvky připravují půdu a podmínky pro další stupeň vývoje a prvky v něm se vyskytující.

### **LOKÁLNÍ A OBNOVITELNÉ ZDROJE**

Využíváme v maximální míře energie slunce, vody, větru, lidí, a přírodních zdrojů. Využíváme zdroje, které poskytuje místo samo.

### **VRSTVENÍ**

několik funkcí každého prvku  
vrstvení v čase a prostoru